# LCD モニター

#### 取扱説明書

お買い上げいただきありがとうございます。

電気製品は安全のための注意事項を守らないと、 火災や人身事故になることがあります。

この取扱説明書には、事故を防ぐための重要な注意事項と製品の取り扱いかたを示してあります。この取扱説明書をよくお読みのうえ、製品を安全にお使いください。お読みになったあとは、いつでも見られるところに必ず保管してください。



**LMD-1530W** 

# 安全のために

ソニー製品は正しく使用すれば事故が起きないように、 安全には十分配慮して設計されています。しかし、電気 製品はまちがった使いかたをすると、火災や感電などに より死亡や大けがなど人身事故につながることがあり、 危険です。

事故を防ぐために次のことを必ずお守りください。

## 安全のための注意事項を守る

 $4 \sim 7$  ページの注意事項をよくお読みください。製品全般の安全上の注意事項が記されています。

7ページの「使用上のご注意」もあわせてお読みください。

#### 定期点検をする

長期間安全に使用していただくために、定期点検を実施 することをおすすめします。点検の内容や費用について は、お買い上げ店またはソニーのサービス窓口にご相談 ください。

## 故障したら使わない

すぐに、お買い上げ店またはソニーのサービス窓口にご 連絡ください。

#### 万一、異常が起きたら

- 煙が出たら
- 異常な音、においがしたら
- 内部に水、異物が入ったら
- 製品を落としたり、キャビネットを破損したときは
- 電源を切ります。
- 2 電源コードや接続ケーブルを抜きます。
- ③ お買い上げ店またはソニーのサービス窓口にご相談く ださい。

#### 警告表示の意味

この取扱説明書および製品では、次のような表示をしています。表示の内容をよく理解してから本文をお読みください

# ⚠警告

この表示の注意事項を守らないと、火災や感電などにより死亡や大けがなど人身事故につながることがあります。

この表示の注意事項を守らないと、感電やその他の事故によりけがをしたり周辺の物品に損害を与えたりすることがあります。

#### 注意を促す記号







火災

行為を禁止する記号









行為を指示する記号







接続せよ

コラグをこ

プラグをコン セントから抜く

# 目次

<u>↑</u> 警告	4
	5
 その他の安全上のご注意	7
使用上のご注意(性能を保持するために)	7
液晶画面について	7
液晶画面の輝点・滅点について	7
お手入れのしかた	7
ラックマウントについて	8
破棄するときは	
ファンエラーについて	8
特長	8
各部の名称と働き	10
前面パネル	10
入力信号と調整・設定項目	11
後面パネル	12
ラックへの取り付け	13
電源コードの接続	14
入力アダプターの取り付け	14
基本設定の選択	15
メニュー表示言語の切り換え	17
メニューの操作方法	18
メニューを使った調整	19
項目一覧	19
調整と設定	19
設定状態メニュー	
ホワイトバランス	20
ユーザーコントロールメニュー	
ユーザー設定メニュー	
リモートメニュー キーロックメニュー	22
故障かな?と思ったら	
保証書とアフターサービス	
保証書	
<u> </u>	
<b>主な仕様</b>	
立法図	

# ⚠警告



下記の注意を守らないと、 **火災や感電**により**死亡や大けが**に つながることがあります。



# 油煙、湯気、湿気、ほこりの多い場 所では設置・使用しない

禁止

上記のような場所に設置すると、火災や感 電の原因となります。

取扱説明書に記されている仕様条件以外の 環境での使用は、火災や感電の原因となり ます。



#### 電源コードを傷つけない

電源コードを傷つけると、火災や感電の原因となることがあります。

- 設置時に、製品と壁やラック、棚などの間に、はさみ込まない。
- 電源コードを加工したり、傷つけたりしない。
- 重いものをのせたり、引っ張ったりしない。
- 熱器具に近づけたり、加熱したりしない。
- 電源コードを抜くときは、必ずプラグを 持って抜く。

万一、電源コードが傷んだら、お買い上げ 店またはソニーのサービス窓口に交換をご 依頼ください。



# 電源コードのプラグ及びコネクター は突き当たるまで差し込む

指示

まっすぐに突きあたるまで差し込まないと、 火災や感電の原因となります。



# 内部を開けない

内部には電圧の高い部分があり、キャビネットや裏ぶたを開けたり改造したりすると、火災や感電の原因となることがあります。内部の調整や設定、点検、修理はお買い上げ店またはソニーのサービス窓口にご依頼ください。



#### 通気孔をふさがない

通気孔をふさぐと内部に熱がこもり、火災 や故障の原因となることがあります。風通 しをよくするために次の項目をお守りくだ さい。

- 壁から 10cm 以上離して設置する。
- 密閉された狭い場所に押し込めない。
- 毛足の長い敷物 (じゅうたんや布団など) の上に設置しない。
- 布などで包まない。
- あお向けや横倒し、逆さまにしない。



接続せよ

#### 安全アースを接続する

アース接続は必ず電源プラグを電源につな ぐ前に行ってください。また、アース接続 を外す場合は必ず電源プラグを電源から切 り離してから行ってください。



## ファンが止まったままの状態で使用 しない

禁止

本機では、ファンが止まると前面パネルの KEY INHIBIT インジケーターが点滅しま す。ファンが止まったまま使用し続けると、 内部に熱がこもり火災の原因になることが あります。

ソニーのサービス担当者にご連絡ください。

# ⚠注意

下記の注意を守らないと、 けがをしたり周辺の物品に損害を 与えることがあります。



## 設置は専門の工事業者に依頼する

設置については、必ずお買い上げ店または ソニーの業務用製品ご相談窓口にご相談く ださい。

壁面や天井などへの設置は、本機と取り付 け金具を含む重量に充分耐えられる強度が あることをお確かめください。充分な強度 がないと、落下して、大けがの原因となり

また、1年に1度は、取り付けがゆるんで ないことを点検してください。



## 表示された電源電圧で使用する

製品の表示と異なる電源電圧で使用すると、 火災や感電の原因となります。



#### 内部に水や異物を入れない

水や異物が入ると火災や感電の原因となる ことがあります。

万一、水や異物が入ったときは、すぐに電 源を切り、電源コードや接続コードを抜い て、お買い上げ店またはソニーのサービス 窓口にご相談ください。



#### 不安定な場所に設置しない

ぐらついた台の上や傾いたところなどに設 置すると、倒れたり落ちたりしてケガの原 因となることがあります。

また、設置・取り付け場所の強度を充分に お確かめください。



# 指定された電源ケーブル、接続ケー ブルを使う

この取扱説明書に記されている電源ケーブ ル、接続ケーブルを使わないと、火災や故 障の原因となることがあります。



## 入力アダプターを取り付ける際には 電源を切って電源プラグを抜く

セントから抜く入力アダプターを取り付ける際にはモニ ターの電源を切り、電源プラグを抜いてく ださい。モニターの電源を入れたまま入力 アダプターを取り付けると感電の原因とな ることがあります。



#### コード類は正しく配置する

電源コードや接続ケーブルは、足に引っか けると本機の落下や転倒などによりけがの 原因となることがあります。

十分注意して接続・配置してください。



# 直射日光の当たる場所や熱器具の近 くに設置・保管しない

内部の温度が上がり、火災や故障の原因と なることがあります。



#### ぬれた手で電源プラグをさわらない

ぬれた手で電源プラグを抜き差しすると、 感電の原因となることがあります。



#### 接続の際は電源を切る

電源コードや接続コードを接続するときは、 電源を切ってください。感電や故障の原因 となることがあります。



# お手入れの際は、電源を切って電源 プラグを抜く

セントから抜く電源を接続したままお手入れをすると、感 電の原因となることがあります。



# 移動の際は雷源コードや接続コード を抜く

コード類を接続したまま本機を移動させる と、コードに傷がついて火災や感電の原因 となることがあります。



## 定期的に内部の掃除を依頼する

長い間、掃除をしないと内部にホコリがた まり、火災や感電の原因となることがあり ます。1年に1度は、内部の掃除をお買い 上げ店またはソニーのサービス窓口にご依 頼ください(有料)。

特に、湿気の多くなる梅雨の前に掃除をす ると、より効果的です。

# その他の安全上のご注意

#### 警告

設置の際には、容易にアクセスできる固定配線内に専用 遮断装置を設けるか、使用中に、容易に抜き差しできる、 機器に近いコンセントに電源プラグを接続してください。 万一、異常が起きた際には、専用遮断装置を切るか、電 源プラグを抜いてください。

本機をラックに設置するときは、本機の上下に 4.4 cm 以上の空間を確保してください。

機器を水滴のかかる場所に置かないでください。また水 の入った物、花瓶などを機器の上に置かないでください。

本機の幅および奥行きより広いところに設置してください。

本機が設置面からはみだしていると、本機が傾いたり転倒することにより、けがの原因となることがあります。

#### 注意

付属の電源コードは本機の専用品です。 他の機器には使用できません。

# 使用上のご注意 (性能を保持 するために)

## 液晶画面について

- 液晶画面を太陽にむけたままにすると、液晶画面を傷めてしまいます。窓際や室外に置くときなどはご注意ください。
- 液晶画面を強く押したり、ひっかいたり、上にものを置いたりしないでください。画面にムラが出たり、液晶パネルの故障の原因になります。
- 寒い所でご使用になると、横縞が見えたり、画像が尾を引いて見えたり、画面が暗く見えたりすることがありますが、故障ではありません。温度が上がると元に戻ります。
- 固定された画像または静止画を長時間表示した場合、残像や焼きつきの原因となることがあります。
- 使用中に画面やキャビネットがあたたかくなることがありますが、故障ではありません。

# 液晶画面の輝点・滅点について

本機の液晶パネルは有効画素 99.99% 以上の非常に精密度 の高い技術で作られていますが、画面上に黒い点が現れ たり (画素欠け)、常時点灯している輝点 (赤、青、緑など)や滅点がある場合があります。また、液晶パネルの 特性上、長期間ご使用の間に画素欠けが生じることもあります。これらの現象は故障ではありませんので、ご了 承の上本機をお使いください。

# お手入れのしかた

お手入れをする前に、必ず電源プラグをコンセントから 抜いてください。

#### モニター画面のお手入れについて

モニターの画面は反射による映り込みを抑えるため、特殊な表面処理を施してあります。誤ったお手入れをした場合、性能を損なうことがありますので、以下のことをお守りください。

- スクリーン表面についた汚れは、クリーニングクロスや メガネ拭きなどの柔らかい布で軽く拭いてください。
- 汚れがひどいときは、クリーニングクロスやメガネ拭き などの柔らかい布に水を少し含ませて、拭きとってくだ さい。
- アルコールやベンジン、シンナー、酸性洗浄液、アルカリ性洗浄液、研磨剤入り洗浄剤、化学ぞうきんなどはス

クリーン表面を傷めますので、絶対に使用しないでくだ さい。

#### 外装のお手入れについて

- 乾いた柔らかい布で軽く拭いてください。汚れがひどいときは、薄い中性洗剤溶液を少し含ませた布で拭きとり、乾いた布でカラ拭きしてください。
- アルコールやベンジン、シンナー、殺虫剤をかけると、 表面の仕上げを傷めたり、表示が消えてしまうことがあ るので、使用しないでください。
- 布にゴミが付着したまま強く拭いた場合、傷が付くことがあります。
- ゴムやビニール製品に長時間接触させると、変質したり、塗装がはげたりすることがあります。

# ラックマウントについて

ラックマウント時は、性能維持のため上下に1U空けて、 通気孔の確保や通気ファンの設置を行ってください。

## 破棄するときは

- 一般の廃棄物と一緒にしないでください。 ごみ廃棄場で処分されるごみの中にモニターを捨てない でください。
- 本機の蛍光管の中には水銀が含まれています。破棄の際は、地方自治体の条例または規則に従ってください。

# ファンエラーについて

本機には冷却用ファンが内蔵されています。KEY INHIBIT インジケーターが点滅した場合(ファンエラー 警告)は、電源を切り、お買い上げ店またはソニーのサービス窓口にご連絡ください。

# 特長

LMD-1530W(15 型)は高精細、高性能の放送/業務用マルチフォーマット液晶モニターです。デジタルとアナログの主要放送信号および  $\mathrm{HDMI^{1}}$  入力に対応し、さまざまな照明環境で鮮明に映像を再現できます。

 HDMI、HDMI ロゴ、および High-Definition Multimedia Interface は、 HDMI Licensing LLC の商標または登録商標です。

#### 高性能 LCD パネル

高精細、広視野角特性と高速応答で優れた色再現を提供 します。

#### マルチフォーマット対応

ビデオ、Y/C、RGB、コンポーネント、HDMI の各入力信号に対応します。

別売のSDI入力アダプター(BKM-320D)を取り付けることによりSDI信号を入力することができます。 NTSC/PALの2つのカラー方式に対応し、入力信号に合った方式で画像を再現します。

◆ 詳しくは、「信号方式」(26ページ)をご覧ください。

#### 外部同期信号入力端子

外部同期信号発生器などからの同期信号を入力できます。 EXT SYNC ボタンを押すと、外部同期で動作します。

#### 自動終端解放( 小マークの付いた端子のみ)

後面の入力端子は、出力端子に何も接続していないときは、内部で  $75\Omega$  で終端されています。出力端子にケーブルが接続されると、内部の終端が自動的に解放され、入力端子に入力された信号が出力端子に出力されます (ループスルー)。

#### 外部リモート機能

接続した外部機器からの操作で、選択したい入力やアスペクトなどを直接選ぶことができます。

#### チルト機能付きモニタースタンド

チルト機能のついたモニタースタンドを標準装備していますので、そのままデスクトップに置いて使用できます。19 インチラックにマウントする場合は、スタンドを取り外して使用します。

#### ラックマウント

VESA (100 × 100 mm) に準拠します。 EIA19 インチラックへも搭載できます(別売マウンティングブラケットを使用)。 ◆ 詳しくは、「ラックへの取り付け」(13ページ)をご覧ください。

#### 3 色タリーランプ

赤、緑、アンバーと3色表示できるタリーランプを搭載 しています。放送中かどうかなど、各入力画像のモニタ リング状態を瞬時に把握できます。

#### ブルーオンリーモード

R/G/B の各画素を青信号で動作させ、白黒画像として表示するモードです。

色の濃さ(クロマ)や色相(フェーズ)の調整、VTR ノイズ成分の監視に便利です。

#### マーカー機能

センターマーカー、4:3 信号での 16:9 マーカー、16:9 信号 での 4:3 マーカーを表示することができます。

#### スキャン切り換え機能

アンダースキャン、オーバースキャン、フルスクリーンの3種類の画面サイズが選択できます。

#### 色温度/ガンマ切り換え機能

高、低2つの色温度を用途や好みに応じて選択/設定することができます。

あらかじめ設定された5つのガンマを用途やお好みに応じて選択することができます。

#### アスペクト切り換え機能

入力信号に応じて 4:3 と 16:9 の画角を切り換えることができます。

#### スクリーンメニュー表示機能

画面にメニューを出して、接続するシステムに最適な ディスプレイの設定や調整をすることができます。

#### メニュー表示言語の選択

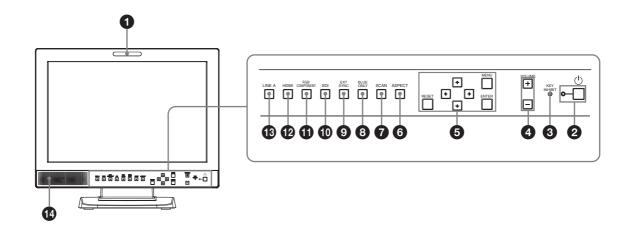
メニュー画面より、英語、フランス語、ドイツ語、スペイン語、イタリア語、日本語、中国語の7か国語から選んで画面を表示できます。

#### キーロック機能

各種調整キーの誤操作を防ぐため、調整キーをロックで きます。

# 各部の名称と働き

# 前面パネル



#### 1 タリーランプ

入力画面のモニター状態を色によって表示することができます。

リモートメニューの設定に応じて、赤、緑、アンバーで 点灯します。

#### ② (スタンバイ) スイッチとインジケーター

本機がスタンバイ状態のときにスイッチを押すと電源が 入り、インジケーターが点灯します。もう一度押すとス タンバイ状態になり、インジケーターが消灯します。

#### **★ KEY INHIBIT** (キーロック) インジケーター

キーロックが働いているときに点灯します。 ファンエラー時はインジケーターが点滅します。

◆ キーロックについては「キーロックメニュー」(22ページ) をご覧ください。

#### **4** VOLUME (音量) 調整ボタン

+を押すと音量が大きくなり、-を押すと小さくなります。

#### **⑤** メニュー操作ボタン

メニュー画面の表示や設定をします。

#### **↑**/**↓**/**★**/**→** (矢印) ボタン

メニューに表示されるカーソルを動かすときや、項目の 数値を変えるときに使います。

#### MENU (メニュー) ボタン

押すと、メニューが表示されます。もう一度押すとメニューは消えます。

#### RESET (リセット) ボタン

調整した項目の調整値を調整前の状態に戻すときに押します。

メニュー画面の項目を調整中(画面に表示中)に働きます。

#### ENTER(決定)ボタン

メニューで内容を決定するときに使います。

#### ⑥ ASPECT (アスペクト) 切り換えボタン

画面のアスペクト(縦横比)について、4:3 または 16:9 を 選びます。

#### **⑦** SCAN (スキャン) 切り換えボタン

画像のスキャンサイズを変えることができます。 このボタンを押すとオーバー (5%オーバースキャン)、 アンダー (-3%アンダースキャン)、メニューの「ス キャン」 (21ページ) で設定したフルスクリーン表示に なります。

#### BLUE ONLY (ブルーオンリー) ボタン

このボタンを押すと、赤と緑の信号がカットされ、青信号のみが白黒画像として表示されます。色の濃さ(クロマ)や色相(フェーズ)の調整、VTR ノイズの監視が容易に行えます。

#### EXT SYNC (外部同期) ボタン

EXT SYNC IN 端子から入力された外部同期信号で同期をとるときはこのボタンを押します。

EXT SYNC ボタンはコンポーネント /RGB 入力時のみ動作します。

#### **1** SDI ボタン

OPTION IN 端子からの信号をモニターするときに押します。

#### 

RGB/COMPONENT 入力端子からの信号をモニターする ときに押します。

#### 1 HDMI ボタン

HDMI IN 端子からの信号をモニターするときに押します。

#### LINE A ボタン

LINE A 入力端子からの信号をモニターするときに押します。

#### 4 スピーカー

前面の入力切り換えボタン (**10** SDI ボタン、**11** RGB/COMPONENT ボタン、**12** HDMI ボタン、**13** LINE A ボタン)で選んだ入力の音が出ます。

# 入力信号と調整・設定項目

	入 力 信 号									
項目	ビデオ、Y/C	白黒信号	コンポーネ	コンポーネント RGB		SDI*4	SDI <sup>*4</sup> HDMI			
			SD	HD	SD	HD	D1	SD	HD	DVI*5
コントラスト	0	0	0	0	$\circ$	0	0	$\circ$	$\circ$	0
ブライト	0	0	0	$\circ$	$\circ$	0	$\circ$	$\circ$	$\circ$	0
クロマ	0	×	0	0	×	×	$\circ$	0	0	×
フェーズ	O (NTSC)	×	×	×	×	×	×	×	×	×
アパーチャー	0	0	0	0	0	0	0	0	0	×
色温度	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
コンポーネントレベル *1	×	×	(480/60I)	×	×	×	×	×	×	×
NTSC セットアップ	O (NTSC)	(480/60I)	×	×	×	×	×	×	×	×
ガンマ	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SCAN	0	0	0	0	0	0	0	0	0	×
ASPECT	0	0	0	○*2	0	○*2	0	0	○ *2	×
マーカー	0	0	0	0	0	0	0	0	0	×
BLUE ONLY	0	×	0	0	0	0	0	0	0	×
I/P モード *3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	×
EXT SYNC	×	×	0	0	0	0	×	×	×	×

○:調整・設定できる項目×:調整・設定できない項目

<sup>\*1</sup> コンポーネント信号(480/60I)入力のときのみ切り換えできます。

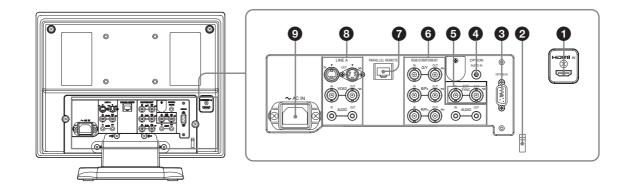
<sup>\*2 480/60</sup>P、576/50P 信号入力のとき切り換えできます。

<sup>\*3</sup> インターレース信号のみ切り換えできます。

<sup>\*4</sup> BKM-320D が装着されているとき、入力が可能です。

<sup>\*5</sup> HDMI IN 端子に DVI 変換ケーブルを接続して PC 信号を入力したとき、調整が可能です。

# 後面パネル



#### **1** HDMI IN 端子

HDMI(High-Definition Multimedia Interface)とは、デジタル機器間で映像/音声信号をデジタルのまま1本のケーブルで送ることができるインターフェースです。高品質な映像や音声が楽しめます。デジタル画像信号の暗号化記述を使用した著作権保護技術である HDCP にも対応しています。

#### ご注意

HDMI ケーブル (別売) は、HDMI ロゴを取得したケーブルをご使用ください。

#### 2 HDMI ケーブルホルダー

HDMI ケーブル( $\phi$ 7 mm 以下)を固定します。



# OPTION IN (インプットアダプター入力) 端子 (D-sub 9 ピン、凹)

別売のソニーインプットアダプター BKM-320D を取り付けると SDI 信号を入力できます。

信号をモニターする場合には、前面のSDIボタンを押します。

#### ご注意

BKM-320D 以外の機器を取り付けないでください。取り付けると故障の原因になります。

## OPTION AUDIO IN (オプションオーディオ入力) 端子(ピンジャック)

OPTION IN 端子に BKM-320D が装着されている場合、 その音声入力に使用する入力端子です。 音声信号をモニターする場合には、前面の SDI ボタンを 押します。

# **⑤** EXT SYNC IN/OUT (外部同期入 / 出力) 端子 (BNC 型)

外部同期信号を使う場合は前面の EXT SYNC ボタンを押します。

#### IN 端子

本機を外部同期で動作させるときに外部同期信号発生器 などからの基準信号を入力します。

## ご注意

本機へジッターなどがあるビデオ信号を入力すると、画像が乱れることがあります。その場合は、TBC(タイムベースコレクター)の使用をおすすめします。

#### OUT 端子

IN 端子に接続した同期信号のループスルー出力端子です。本機と同期して動作させる他のビデオ機器の外部同期入力端子と接続します。

この端子にケーブルを接続すると、入力の  $75\Omega$  終端が 自動的に解放され、IN 端子に入力された信号が、この端子から出力されます。

#### ⑥ RGB/COMPONENT 端子

アナログ RGB またはコンポーネント (Y/PB/PR) の入出力端子、およびそれぞれのループスルー出力端子です。前面の RGB/COMPONENT ボタンを押してモニターします。

#### G/Y、B/PB、R/PR IN/OUT (BNC 型)

アナログ RGB およびコンポーネント (Y/PB/PR) の入出力端子です。入力時は、通常 G/Y 信号に含まれている同期信号で動作します。

#### AUDIO IN/OUT (ピンジャック)

映像信号としてアナログ RGB またはコンポーネントを 入力する場合に、音声信号の入力端子として使用しま す。VTR など、外部機器の音声出力および入力端子と 接続します。

#### PARALLEL REMOTE (パラレルリモート) 端子 (モジュラーコネクター8ピン)

パラレルコントロールスイッチを構成してモニターを外 部操作します。

◆ ピン配列と出荷時の各ピンへの機能の割付について詳しくは、 (25ページ)をご覧ください。

#### ご注意

安全のために、周辺機器を接続する際は、過大電圧を持つ可能性があるコネクターをこの端子に接続しないでください。接続については本書の指示に従ってください。

#### 8 LINE A 端子

Y/C 分離入力、コンポジットビデオ信号と音声信号のライン入力端子、およびそれぞれのループスルー端子です。前面の LINE A ボタンを押してモニターします。 Y/C 入力と VIDEO 入力を同時に接続した場合、Y/C 入力が優先となります。

#### Y/C IN/OUT (4ピンミニDIN)

Y/C 分離の入出力端子です。VTR やビデオカメラ、他のモニターなど外部機器の Y/C 分離出力および入力端子と接続します。

#### VIDEO IN/OUT (BNC型)

コンポジットビデオの入出力端子です。VTR やビデオカメラ、他のモニターなど、外部機器のコンポジット映像出力および入力端子と接続します。

#### AUDIO IN/OUT (ピンジャック)

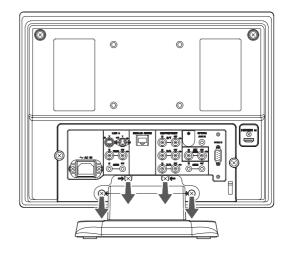
音声の入出力端子です。VTR などの外部機器の音声出力および入力端子と接続します。

#### **9** AC IN ソケット

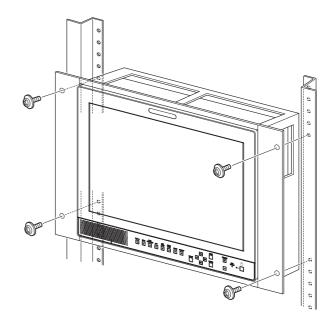
付属の電源コードをつなぎます。

# ラックへの取り付け

1 ネジ(4か所)をはずして、スタンドを取りはずす。

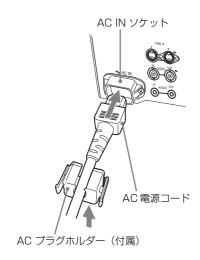


**2** マウンティングブラケットを取り付けてから、ラックに取り付ける。

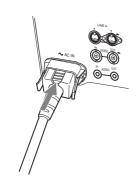


# 電源コードの接続

**1** AC電源コードを後面のACINソケットに差し込み、 AC電源プラグホルダーを AC電源コードに取り付け る。



**2** 固定レバーがロックするまで、AC 電源プラグホル ダーをはめこむ。

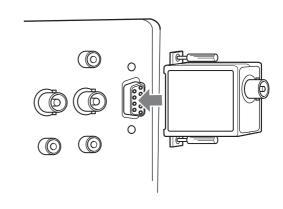


#### 電源コードをはずすには

AC 電源プラグホルダーの固定レバーを両側からはさんで ロックをはずし、引き抜きます。

# 入力アダプターの取り付

入力アダプターを取り付ける前に必ず電源ケーブルを抜 いてください。



#### ご注意

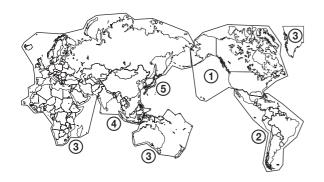
BKM-320D 以外の機器を取り付けないでください。取り 付けると故障の原因になります。

# 基本設定の選択

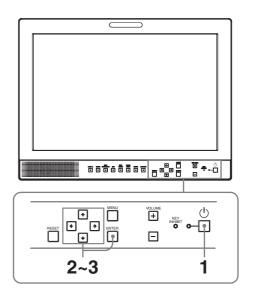
はじめてお使いになるときはお使いになる地域の選択を 行ってください。

地域を選択すると、メニュー内の各項目がお使いの地域 に合った値に設定されます。

#### 地域別基本設定値

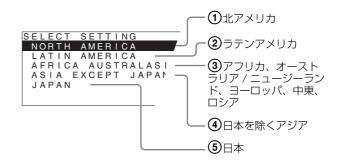


		色温度	コンポーネン トレベル	NTSC セット アップ
①NORTH AMERICA		低	BETA7.5	7.5
②LATIN AMERICA	ARGENTINA	低	SMPTE	0
PAL&PAL-N AREA	PARAGUAY	低	SMPTE	0
FALQFAL-N ANLA	URUGUAY	低	SMPTE	0
NTSC&PAL-M AREA	OTHER AREA	低	BETA7.5	7.5
3 AFRICA AUSTRALASIA EUROPE MIDDLE-EAS		低	SMPTE	0
(4) ASIA EXCEPT JAPAN	NTSC AREA	低	BETA7.5	7.5
TASIA ENGERI JAFAN	PAL AREA	低	SMPTE	0
<b>⑤</b> JAPAN		高	SMPTE	0



(スタンバイ) スイッチを押す。

本機の電源が入り、SELECT SETTING 画面が表示されます。



**2 ↑** または **↓** ボタンを押して、本機をお使いになる地域を選び、 **→** または ENTER ボタンを押す。

#### ①、③、⑤ が選ばれたとき

確認画面が表示されます。地域が正しいことを確認 してください。

間違っている場合は、 **←** ボタンを押してひとつ前の画面に戻り設定し直してください。

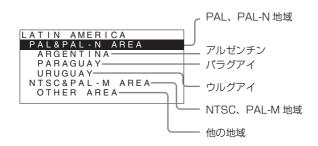
SELECT THIS AREA? NORTH AMERICA [ENTER]YES [MENU]NO

#### ②、④ が選ばれたとき

次の画面が表示されますので ↑ または ↓ ボタンで 再度地域を選んで ➡ または ENTER ボタンを押し てください。 確認画面が表示されます。地域が正しいことを確認 してください。

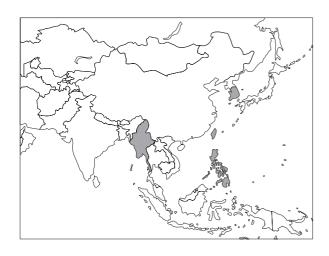
間違っている場合は、 **←** ボタンを押してひとつ前 の画面に戻り設定し直してください。

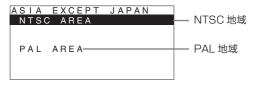
#### ② LATIN AMERICA が選ばれたとき:



#### ④ ASIA EXCEPT JAPAN が選ばれたとき:

下の地図でグレーに色付けされた地域でお使いの場合は、NTSC AREA を選んでください。 他の地域でお使いの場合は、PAL AREA を選んでください。





**3 ↑** または **↓** ボタンを押してさらに地域を限定し、**→** または ENTER ボタンを押す。

SELECT SETTING 画面が消えて、自動的にメニュー内の各項目が、選択した地域に合った値に設定されます。

#### ご注意

地域を間違えて設定した場合は、メニューを使い以下の 項目を変更してください。

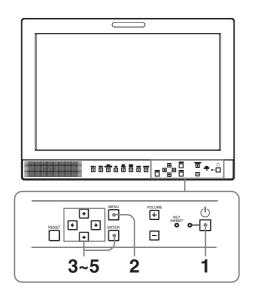
- 色温度 (20ページ)
- コンポーネントレベル (21ページ)
- NTSC セットアップ (21 ページ)
- ◆ 設定値については「地域別基本設定値」(15ページ)をご覧ください。

# メニュー表示言語の切り 換え

メニュー画面やメッセージの表示言語を7言語 (ENGLISH、FRANÇAIS、DEUTSCH、ESPAÑOL、 ITALIANO、日本語、中文)の中から選ぶことができま す。

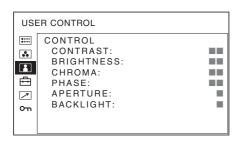
メニューの言語は「ENGLISH (英語)」に初期設定されています。

メニュー画面のイラスト上の ■ マーク部分に現在の設定 値が表示されます。



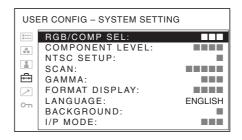
- ① (スタンバイ) スイッチを押して、電源を入れる。
- **2** MENU ボタンを押す。

メニュー画面が表示されます。 現在選択されているメニューが黄色で表示されます。



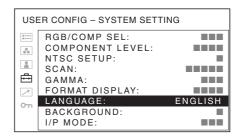
**3** ★ または ★ ボタンを押して USER CONFIG(ユーザー設定)メニューの SYSTEM SETTING(システム設定)を選び、 ➡ または ENTER ボタンを押す。

選んだメニューの設定項目 (アイコン) が黄色で表示されます。



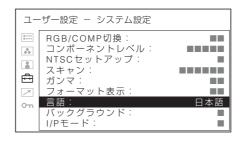
**4 ↑** または **↓** ボタンを押して「LANGUAGE」を選び、 **→** または ENTER ボタンを押す。

選んだ項目が黄色で表示されます。



**5** ◆または◆ボタンを押して表示させたい言語を選び、 → または ENTER ボタンを押す。

画面表示が選んだ言語に切り替わります。



## メニュー画面を消すには

MENU ボタンを押します。

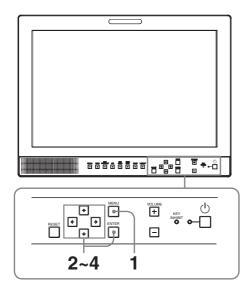
約1分間操作をしないとメニューは自動的に消えます。

# メニューの操作方法

本機では、画質調整や入力信号の設定、初期設定の変更など、各種調整や設定をメニュー画面で行います。メニュー画面表示の言語を切り換えることもできます。

◆ 表示言語を変えるには、「メニュー表示言語の切り換え」(17 ページ)をご覧ください。

メニュー画面のイラスト上の■マーク部分に現在の設定 値が表示されます。



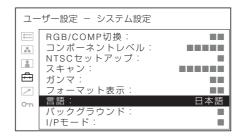
**I** MENU ボタンを押す。

メニュー選択画面が表示されます。 現在選択されているメニューが黄色で表示されます。



**2 ↑** または **↓** ボタンを押してメニューを選び、**→** または ENTER ボタンを押す。

選んだメニューのアイコンが黄色で表示され、設定 項目が表示されます。



# **3** 項目を選ぶ。

↑または↓ボタンを押して設定項目を選び、→ または ENTER ボタンを押します。 変更する項目が黄色で表示されます。

#### ご注意

項目が複数メニューページにおよぶ場合、**↑** または **↓** ボタンを押して必要なメニューページに入ります。

4 設定項目の調整や設定をする。

#### 数値を変更する項目の場合:

数値を大きくするときは、
↑ ボタンを押します。
数値を小さくするときは、
↓ ボタンを押します。
ENTER ボタンを押すと確定され、元の画面に戻ります。

#### 設定を選ぶ場合:

↑または ↓ ボタンを押して設定を選び、ENTER ボタンを押します。

#### ご注意

- 設定項目で黒色表示の項目はアクセスできない状態を意味します。白色表示に変わるとアクセスが可能になります。
- キーロックがオンに設定されている場合、すべて の設定項目が黒色表示になります。設定変更が必 要な場合は、キーロックをオフに設定し直してか ら行ってください。
- ◆キーロックについては、「キーロックメニュー」(22 ページ)をご覧ください。

#### メニュー画面を消すには

MENU ボタンを押します。

約1分間操作をしないとメニューは自動的に消えます。

#### 設定値の記憶について

設定値は自動的に本体に記憶されます。

#### 設定値をリセットする

メニュー内の項目を調整中に RESET ボタンを押すと調整前の値に戻ります。

# メニューを使った調整

# 項目一覧

本機のスクリーンメニューは次のような構成になっています。

## 設定状態(表示のみ)

#### ビデオ入力のとき

信号フォーマット

色温度

ガンマ

コンポーネントレベル

NTSC セットアップ

RGB/COMP 切換

ディスプレイモード

機種名およびシリアルナンバー

オプション

#### DVI入力のとき

信号フォーマット

水平周波数

垂直周波数

色温度

機種名およびシリアルナンバー

オプション

## ■ ホワイトバランス

色温度

マニュアル調整

#### ▲ ユーザーコントロール

コントロール

# 曲 ユーザー設定

システム設定

RGB/COMP 切換

コンポーネントレベル

NTSC セットアップ

スキャン

ガンマ

フォーマット表示

言語

バックグラウンド

I/P モード

マーカー設定

マーカー表示

マーカー選択

センターマーカー

マーカーレベル

#### **| | リモート**

パラレルリモート

1ピン

2ピン

3ピン

4ピン

6ピン

7ピン

8ピン

#### on キーロック

キーロック

# 調整と設定

#### **◯◯◯** 設定状態メニュー

本機の現在の設定状況を表示します。表示される項目は以下のとおりです。

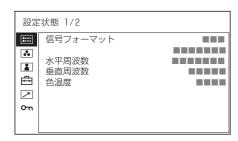
#### ビデオ入力のとき





- 信号フォーマット
- 色温度
- ガンマ
- コンポーネントレベル
- NTSC セットアップ
- RGB/COMP 切換
- ディスプレイモード
- 機種名およびシリアルナンバー
- オプション

#### DVI入力のとき

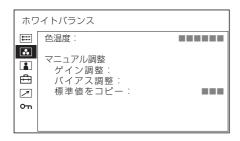




- 信号フォーマット
- 水平周波数
- 垂直周波数
- 色温度
- 機種名およびシリアルナンバー
- オプション

#### ホワイトバランス

画質のホワイトバランスを調整するメニューです。 ホワイトバランスの調整には測定器が必要です。 推奨品:コニカミノルタ社製カラーアナライザー CA-210



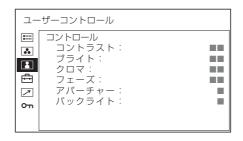
サブメニュー	設定
色温度	色温度を「高」、「低」、「ユーザー設定」か
	ら設定します。
マニュアル調整	色温度を「ユーザー設定」にしたとき、表
	示が黒色から白色に変わり、調整できるよ
	うになります。
	<ul><li>ゲイン調整:カラーバランス (ゲイン)</li></ul>
	を調整します。
	<ul><li>バイアス調整:カラーバランス (バイ</li></ul>
	アス)を調整します。
	• <b>標準値をコピー</b> :「高」または「低」を
	選択すると、選択された色温度のホ
	ワイトバランスデータが、「ユー
	ザー設定」にコピーされます。

#### ▲ ユーザーコントロールメニュー

画質を調整するメニューです。

入力信号によって調整できない項目は黒色で表示されます。

◆ 入力信号と調整・設定項目については、11 ページをご覧くだ さい。



#### サブメニュー 設定

コントロール

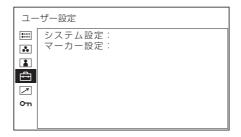
画像を調整します。

- **コントラスト**: コントラストを調整します。
- ブライト:明るさを調整します。
- **クロマ**: 色の濃さを調整します。設定 値が大きくなると濃くなり、小さく なると薄くなります。
- フェーズ:色相(色あい)を調整します。設定値が大きくなると緑がかり、小さくなると紫がかります。
- アパーチャー:シャープネスを調整します。設定値が大きくなるとくっきりし、小さくなると柔らかになります。
- バックライト:バックライトを調整します。設定値を変えるとバックライトの明るさが変わります。

## 母 ユーザー設定メニュー

システム設定とマーカー設定を行います。言語の設定な どを行えます。

入力信号によって調整できない項目は黒色で表示されます。



# システム設定

ユー	-ザー設定 - システム設定	
	RGB/COMP切換: コンポーネントレベル: NTSCセットアップ: スキャン: ガンマ: フォーマット表示: 言語: バックグラウンド: I/Pモード:	日本語

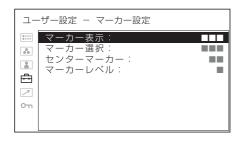
サブメニュー	設定
RGB/COMP 切換	RGB/COMPONENT 入力端子からの信号
KGD/COMF 9079	をモニターするときに、入力する信号に応
	じて「RGB」または「COMP」(コンポー
	ネント)を選択します。
コンポーネントレベル	以下の3種類のなかから、入力されている
	コンポーネント信号の種類を選択します。 • <b>SMPTE</b> : 100/0/100/0 のコンポーネン
	• SIMPTE: 100/0/100/0 のコンホーネン ト信号のとき
	• <b>BETAO</b> : 100/0/75/0 のコンポーネント
	信号のとき
	• <b>BETA7.5</b> : 100/7.5/75/7.5 のコンポー
	ネント信号のとき
NTSC セットアップ	NTSC 信号のセットアップのレベルを選択
NISC C/F///	します。日本は0で、アメリカでは7.5で
	運用されています。このため輸入ソフトに
	は7.5のものがあります。
スキャン	画像のスキャンサイズを変更することがで
74.12	きます。「オフ」と「フルスクリーン」か
	ら選択できます。表示内容は選択したモー
	ドによって変わります(21ページ「ス
	キャンモードイメージ」参照)。
	<ul><li>オフ:オーバー、アンダーを切り換え</li></ul>
	ます。
	• <b>フルスクリーン</b> :オーバー、アンダー、
	フルスクリーンを切り換えます。
ガンマ	画像に合わせて最適な状態を選びます。5
	段階の中から選ぶことができます。設定値
	が 3 のとき、CRT とほぼ同じガンマ(2.2)
	となります。
フォーマット表示	フォーマット表示が表示されます。
	<ul><li>オン: 常に表示されます。</li></ul>
	<ul><li>オフ:表示されません。</li></ul>
	<ul><li>オート:信号入力開始後約10秒間だけ</li></ul>
	表示されます。
言語	メニュー表示やメッセージの表示言語を以
	下の7言語から選択できます。
	• ENGLISH: 英語
	• FRANÇAIS: フランス語
	• <b>DEUTSCH</b> :ドイツ語
	• ESPAÑOL:スペイン語
	• ITALIANO: イタリア語
	• <b>日本語</b> :日本語 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	<ul><li>中文: 中国語</li></ul>

サブメニュー	設定
バックグラウンド	画面の上下や左右に表示される黒い帯の明
	るさを設定します。
	<ul><li>オフ:暗く(黒で)表示します。</li></ul>
	• <b>オン</b> : 明るく(グレーで)表示します。
I/P モード	信号を入力したとき、機器内部の画像処理
(映像遅延最小)	による遅延を最小にしたいとき設定しま
	す。
	<ul><li>インタフィールド:フィールド間での</li></ul>
	映像の動きを考慮し、補間を行いま
	す。処理時間は「ラインダブラー」
	に設定したときより長くなります。
	工場出荷時の設定です。
	• <b>ラインダブラー</b> :処理時間が短くなり
	ます。フィールドに関係なく、デー
	タの到着順にラインを 2 回ずつ引く
	補間を行います。ラインフリッカー
	が見えるので、テロップ制作などの
	ラインフリッカーチェック用途にも
	ご使用いただけます。
-	<u> </u>

## スキャンモードイメージ

		入:	力信号
		3	16
	オーバースキャン (5%オーバース キャン)	4	16
出力状態	アンダースキャン (- 3%アンダース キャン)	4	16
	フルスクリーン	3	16

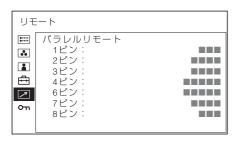
#### マーカー設定



サブメニュー	設定
マーカー表示	マーカーを表示するとき「オン」に設定し
	ます。表示しないときは「オフ」に設定し
	ます。
マーカー選択	フィルムのフレーム枠を画面に表示させる
	とき、フィルムに合わせてアスペクト比を
	選択できます。
	ASPECT 切り換えボタンで 16:9 が選ば
	れているとき
	4:3、オフから選択します。
	ASPECT 切り換えボタンで 4:3 が選ばれ
	ているとき
	16:9、オフから選択します。
センターマーカー	画像のセンターを表すマーカーを表示する
	とき「オン」に設定します。表示しないと
	きは「オフ」に設定します。
マーカーレベル	「マーカー」と「センターマーカー」表示
	の輝度を設定します。
	設定値が小さくなると暗くなります。

#### ☑ リモートメニュー

PARALLEL REMOTE 端子で機能を変更したいピンを選択します。



 $1 \sim 4$ 、 $6 \sim 8$  ピンに各機能を割り付けられます。割り付け可能な機能は以下のとおりです。

#### リモート

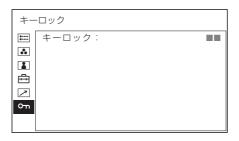
- --- (「---」は機能の割付なし。)
- LINE A
- HDMI
- RGB/COMP
- 16:9
- 4:3

- アンダー
- オーバー
- タリー赤
- タリー緑
- 外部同期
- ブルーオンリー
- 16:9 マーカー
- 4:3 マーカー
- センターマーカー
- フルスクリーン
- SDI

パラレルリモートを使用する場合は、配線が必要です。

◆ 詳しくは、25ページをご覧ください。

#### on キーロックメニュー



各種設定項目の変更が効かないように、キーロックをか けることができます。

オフまたはオンを選択します。

「オン」に設定した場合、ほかのメニューの設定項目はすべて黒色表示となり、変更できなくなります。

# 故障かな?と思ったら

お買い上げ店などにご相談いただく前に、次の事項をご 確認ください。

- **画面が緑色や紫色になる** → ユーザー設定メニューの 「RGB/COMP 切換」(21 ページ)で正しい入力を選ん でください。
- 操作ボタンを押しても操作できない → キーロックが 働いています。キーロックメニューでキーロックの設定 をオフに切り換えてください。

# 保証書とアフターサービ ス

## 保証書

- この製品には保証書が添付されていますので、お買い上 げの際お受け取りください。
- 所定事項の記載内容をお確かめのうえ、大切に保存してください。

# アフターサービス

#### 調子が悪いときはまずチェックを

この説明書をもう一度ご覧になってお調べください。

#### それでも具合の悪いときはサービスへ

お買い上げ店、または添付保証書の「ソニー業務用商品 相談窓口のご案内」にあるソニーサービス窓口にご相談 ください。

#### 部品の交換について

この製品は、修理の際に交換した部品を再生、再利用する場合があります。その際、交換した部品は回収させていただきます。

#### 保証期間中の修理は

保証書の記載内容に基づいて修理させていただきます。 詳しくは保証書をご覧ください。

#### 保証期間経過後の修理は

修理によって機能が維持できる場合は、ご要望により有 料修理をさせていただきます。

# 主な仕様

## 画像系

LCD パネル a-Si TFT アクティブマトリックス

画面サイズ 15.3 型

334 × 200、390 mm (幅×高さ、対角)

解像度 1280 × 768 ドット (WXGA) 視野角 88°/88°/88° (typical)

スキャン アンダー - 3% オーバー 5%

アスペクト比 16:10 色再現性 1677 万色

## 入出力系

#### 入力

LINE A 入力

Y/C 入力 4 ピンミニ DIN (1)

VIDEO 入力 BNC型(1)、1 Vp-p ± 3 dB、負

同期

AUDIO 入力 ピンジャック (1)、 - 5 dBu 47

kΩ 以上

RGB/COMPONENT 入力

BNC 型 (3)

RGB 入力  $\,$  0.7 Vp-p  $\,\pm\,$  3 dB、(Sync On Green

0.3 Vp-p 負同期)

コンポーネント入力

0.7 Vp-p ± 3 dB、(75%クロミナン

ス標準カラーバー信号時)

AUDIO 入力 ピンジャック (1)、-5 dBu 47

kΩ 以上

OPTION IN 入力 D-sub 9 ピン (1)、凹

OPTION AUDIO IN 入力

ピンジャック (1)、-5 dBu 47 k $\Omega$ 

以上

外部同期入力 BNC 型 (1) 0.3 ~ 4 Vp-p 負極性 2 値

HDMI IN 入力 HDMI (1)

リモート入力

パラレルリモート

モジュラーコネクター8ピン(1)

#### 出力

LINE A 出力

Y/C 出力 4 ピンミニ DIN (1)、ループス

ルー、75 Ω 自動終端機能付き

VIDEO 出力 BNC 型(1)、ループスルー、75

Ω 自動終端機能付き

AUDIO 出力 ピンジャック (1)、ループスルーRGB/COMPONENT 出力

RGB /コンポーネント出力

BNC 型 (3)、ループスルー、75 Ω 自動終端機能付き

AUDIO 出力

ピンジャック (1)、ループスルー

外部同期出力 BNC 型 (1) ループスルー、 $75 \Omega$  自

動終端機能付き

内蔵スピーカー出力

0.5 W (モノラル)

#### その他

電源 AC  $100 \sim 240 \text{ V}$ 、50/60 Hz 消費電力 最大約 40 W、 $0.6 \text{ A} \sim 0.4 \text{ A}$ 

最大外形寸法(幅/高さ/奥行き)

約 372 × 336 × 264 mm(最大突起部

含まず)

質量 約 5.9 kg

動作条件

温度  $0 \sim 35 \sim$  推奨使用温度  $20 \sim 30 \sim$ 

湿度 30%~85%以下(結露なきこと)

気圧 700 hPa ~ 1060 hPa

保存・輸送条件

温度 - 20 ℃~+60 ℃

湿度 0%~90%

気圧 700 hPa ~ 1060 hPa

付属品 AC 電源コード (1)

AC プラグホルダー (1)

取扱説明書 (1) CD-ROM (1)

CD-ROM マニュアルの使いかた(1)

保証書(1)

別売アクセサリー

マウンティングブラケット MB-533 SDI 入力アダプター BKM-320D

本機の仕様および外観は、改良のため予告なく変更する ことがありますが、ご了承ください。

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会 (VCCI) の基準に基づくクラス A 情報技術装置です。この装置を家庭環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。

お使いになる前に、必ず動作確認を行ってください。 故障その他に伴う営業上の機会損失等は保証期間中お よび保証期間経過後にかかわらず、補償はいたしかね ますのでご了承ください。

# ピン配列

#### PARALLEL REMOTE 端子

モジュラーコネクター (8ピン)



ピン番号	機能
1	入力信号 LINE A を指定
2	入力信号 HDMI を指定
3	入力信号 RGB/COMPONENT を指定
4	16:9
5	GND
6	4:3
7	アンダーの選択
8	オーバーの選択

◆ 機能割り付けについては、「リモートメニュー」(22ページ) をご覧ください。

#### リモートコントロールを使用するための配線

リモートコントロールで使用したい機能をアース(5ピ ン) に接続します。

# 信号方式

本機は下記信号方式に対応しています。

システム	総走査 線数	有効走 査線数	フレームレート	走査方式	アスペクト比	信号規格
575/50I(PAL)	625	575	25	2:1 インターレース	16:9/4:3	EBU N10 (PAL: ITU-R BT.624)
480/60I(NTSC)*1	525	483	30	2:1 インターレース	16:9/4:3	SMPTE-253M (NTSC: SMPTE-170M)
576/50P	625	576	50	プログレッシブ	16:9/4:3	ITU-R BT.1358
480/60P	525	483	60	プログレッシブ	16:9/4:3	SMPTE-293M
1080/24P*1	1125	1080	24	プログレッシブ	16:9	SMPTE-274M
1080/25P	1125	1080	25	プログレッシブ	16:9	SMPTE-274M
1080/30P*1	1125	1080	30	プログレッシブ	16:9	SMPTE-274M
1080/50I	1125	1080	25	2:1 インターレース	16:9	SMPTE-274M
1080/60I*1	1125	1080	30	2:1 インターレース	16:9	SMPTE-274M/BTA S-001B
720/50P	750	720	50	プログレッシブ	16:9	SMPTE-296M
720/60P*1	750	720	60	プログレッシブ	16:9	SMPTE-296M

<sup>\*1</sup> フレームレート 1/1.001 にも対応します。

#### DVI 入力対応信号

HDMI IN 端子に DVI 変換ケーブルを接続して PC 信号を入力した場合

解像度	ドットクロック (MHz)	fH (kHz)	fV (Hz)
720 × 400 70Hz	28.322	31.469	70.087
800 × 600 56Hz	36.000	35.156	56.250
800 × 600 60Hz	40.000	37.879	60.317
1024 × 768 60Hz	65.000	48.363	60.004
1280 × 768 60Hz	79.500	47.776	59.870

## ご注意

信号によっては、画像の端が欠けて表示される場合があ ります。

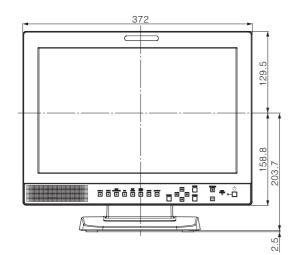
別売入力アダプターを装着したとき下記信号方式に対応 します。

#### BKM-320D 装着時

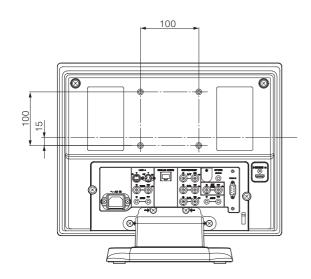
	入 力	
システム	信号規格	BKM-320D
575/50I	ITU-R BT.656	0
480/60I	SMPTE-259M	0

# 寸法図

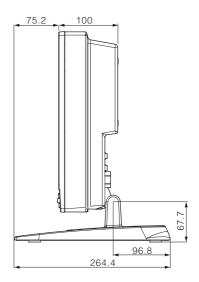
# 正面



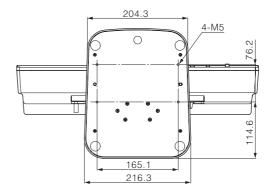
# 裏面



## 側面



底面



単位:mm

お問い合わせは

「ソニー業務用商品相談窓口のご案内」にある窓口へ

ソニー株式会社 〒108-0075 東京都港区港南1-7-1

http://www.sony.co.jp/